

ENERGY

ENERGY es un juego de cartas en el que pueden jugar de dos a cuatro personas.

El juego consta de 32 cartas que contienen distintas fracciones de energía.

El objetivo es recolectar el mayor número de bloques de energía.

REGLAS

El juego comienza repartiendo dos cartas para cada jugador y poniendo cuatro cartas boca arriba sobre la mesa.

Por turnos, cada jugador arroja una carta sobre la mesa. El objetivo es conseguir que, entre la carta que juega y las que estén sobre la mesa, consiga rellenar bloques completos de energía. Si lo consigue, recolecta su bloque (o bloques) de energía, y deja sobre la mesa las cartas que no ha utilizado. Si no consigue rellenar ningún bloque de energía o no se da cuenta de que puede hacerlo, debe deshacerse de una de sus cartas que colocará boca arriba junto al resto.

Si al recolectar un bloque de energía, no queda ninguna carta sobre la mesa, ese bloque de energía puntúa doble. El siguiente jugador, si tiene cartas en su mano, se limitará a poner una carta sobre la mesa.

Una vez jugadas las dos cartas repartidas inicialmente, se vuelven a repartir dos más a cada uno, en el mismo orden, pero sin poner ninguna carta sobre la mesa (ya que habrán quedado las sobrantes de las bazas anteriores). A continuación, se procede del mismo modo hasta que se haya finalizado el mazo.

Cuando todos los jugadores hayan jugado sus cartas y no queden más para repartir, siguiendo el mismo orden, los jugadores podrán recolectar unidades de energía con las cartas que aún estén sobre la mesa. En el caso en el que ya no se pueda recolectar más unidades, se dejan a un lado las cartas sobrantes.

En este momento, cada jugador hace un recuento de todos sus bloques de energía (teniendo en cuenta los que puntúan doble). Ganará aquel que más unidades tenga en su poder.

