

## **INSTRUCCIONES - ¿QUIÉN TIENE...? YO TENGO...**

En primer lugar imprime el juego de tarjetas que hayas elegido. En cada tarjeta aparecen dos zonas: *¿Quién tiene...?* y *Yo tengo...* Es tu decisión si quieres plastificarlos o entregárselos a tus alumnos directamente.

También tienes la opción de numerar las tarjetas (con un orden aleatorio) y escribir dichos números en la primera tarjeta en la que aparece Orden. Las tarjetas están ordenadas por filas, de izquierda a derecha, pero al repartirlas deberás desordenarlas. Esa numeración te servirá para encontrar rápidamente la tarjeta que sigue en el juego, si el alumno que la tuviese se pierde.

A continuación se entrega una tarjeta a cada alumno de la clase y se sigue la siguiente dinámica:

- a) Lees la zona *¿Quién tiene...?* de la primera tarjeta (la que contiene el orden).
- b) El alumno que posea en su tarjeta la respuesta a esa pregunta la lee en voz alta, comenzando con las palabras “Yo tengo...”
- c) A continuación el alumno que ha respondido formula la pregunta que figura en ella.
- d) El proceso se sigue hasta que se llega a la última tarjeta.

Tú decides cómo vas a jugar. Lo puedes hacer por equipos o individualmente. Puedes dar puntos cuando acierten, quitarlos cuando se equivoquen (ganando el equipo que más puntos consiga al final). Puedes también pedir algo extra para el alumno que tenga la tarjeta y así comprobar que ha sido él quien lo ha averiguado.

De nuevo tú, como docente, decides cómo recompensarles.